



FESTIVAL DEL VIDEOGIOCO

15 – 19 MARZO

IL PROGRAMMA DI LET'S PLAY

MERCOLEDI' 15 marzo – apertura dalle ore 09:00 alle ore 19:00

Ore 10:30 – 19:00. AREA LUDICA. Giochi, tornei, influencer

Ore 09:00 – 13:30. ATTIVITÀ PER LE SCUOLE. Mostra sulla storia del videogioco a cura di Gamescollection.it, laboratori, panel di orientamento

Eventi:

Ore 12:00. PANEL. Il videogioco è diventato grande. *Fotografia di un mercato a segno più*

Ore 15:00. PANEL. Videogioco, anzi lavoro. *Profili professionali e riconoscimento delle competenze*

Ore 15:00. CNI UNESCO. SMART COMMUNITIES NEED SMART MUSEUMS. Cultura, musei e innovazione si incontrano

ORE 15:00. LABORATORIO PER FAMIGLIE. Sessioni di programmazione in ambiente Scratch

Ore 16:00. WORKSHOP. Capire e condividere: spunti per un uso consapevole del videogioco

ORE 16:30. LABORATORIO PER FAMIGLIE. Sessioni di programmazione in ambiente Scratch

Ore 18:00. CINEMA TALK. Gioco quando voglio: dal cinema al videogame e ritorno. Incontro con Sydney Sabilia.

GIOVEDI' 16 marzo -- apertura dalle ore 09:00 alle ore 19:00

Ore 10:30 – 19:00. **AREA LUDICA.** Giochi, tornei, influencer

Ore 09:00 – 13:30. **ATTIVITÀ PER LE SCUOLE.** Mostra sulla storia del videogioco a cura di Gamescollection.it, laboratori, panel di orientamento

Eventi:

Ore 09:00. **WORKSHOP.** L'ideazione di un videogioco

Ore 10:00. **WORKSHOP.** Insegnare attraverso il videogioco. Istruzioni per l'uso

Ore 11:30. **PANEL.** Studiare è un gioco (serio). *Scuola, educazione e formazione: la nuova frontiera*

ORE 15:00. **LABORATORIO PER FAMIGLIE.** Sessioni di programmazione in ambiente Scratch

Ore 15:30. **PANEL.** Viaggi virtuali per turisti reali. *Il videogioco e la valorizzazione dei territori*

ORE 16:30. **LABORATORIO PER FAMIGLIE.** Sessioni di programmazione in ambiente Scratch

Ore 17:00. **PANEL.** Un pezzo del sistema Italia. *Stato e prospettive dell'industria videoludica*

Ore 18:30. **PREMIO DRAGO D'ORO 2017.** Quinta edizione del premio italiano il mondo videoludico

VENERDI' 17 marzo – apertura dalle ore 09:00 alle ore 20:00

Ore 10:30 – 20:00. **AREA LUDICA.** Giochi, tornei, YOUTUBERS

Ore 09:00 – 13:30. **ATTIVITÀ PER LE SCUOLE.** Mostra sulla storia del videogioco a cura di Gamescollection.it, laboratori, panel di orientamento

Eventi:

Ore 09:00. **WORKSHOP.** Lo *storytelling* nei videogiochi

Ore 12:00. **PANEL.** Il campionato degli e-atleti. *I videogiochi mobilitano atleti e tifosi*

Ore 15:00. **PANEL.** Il videogioco fa bene al patrimonio. *Una nuova frontiera per la valorizzazione dei beni culturali*

Ore 15:00. **FOCUS.** Suoni, musiche ed effetti. La vita dell'audio designer per videogiochi (*da confermare*)

ORE 15:00. **LABORATORIO PER FAMIGLIE.** Sessioni di programmazione in ambiente Scratch

Ore 16:30. **PANEL.** Ma che bel film questo gioco. *La narrazione, i cinema, i videogame: l'alleanza possibile*

Ore 16:30. **FOCUS.** Comunicare l'universo videoludico. Essere giornalisti di settore (*da confermare*)

ORE 16:30. **LABORATORIO PER FAMIGLIE.** Sessioni di programmazione in ambiente Scratch

Ore 18:00. **CINEMA TALK.** Ray Bibbia - e l'esorcista diventa un videogame: incontro con Matteo Corradini di The Pills

SABATO 18 marzo – apertura dalle ore 09:00 alle ore 20:00

Ore 10:30 – 20:00. **AREA LUDICA.** Giochi, tornei, YOUTUBERS

Ore 09:00 – 13:30. **ATTIVITÀ PER LE SCUOLE.** Mostra sulla storia del videogioco a cura di Gamescollection.it, laboratori, panel di orientamento

Eventi:

Ore 15:00. **PANEL.** La realtà, anzi di più. *Realtà virtuale non è solo spettacolare, ma anche utile*

ORE 15:00. **LABORATORIO PER FAMIGLIE.** Sessioni di programmazione in ambiente Scratch

Ore 15:30. **PANEL.** Generazione YouTubers. *Tra social e videogioco, nuovi linguaggi crescono*

Ore 16:30. **FOCUS.** Trasformare una passione in una professione

ORE 16:30. **LABORATORIO PER FAMIGLIE.** Sessioni di programmazione in ambiente Scratch

DOMENICA 19 marzo – apertura dalle ore 10:30 alle ore 19:00

Ore 10:30 – 19:00. **AREA LUDICA.** Giochi, tornei, YOUTUBERS

Eventi:

ORE 12:00. **CONCERTO.** Le musiche dei videogiochi. In chiave jazz!

ORE 11:00. **LABORATORIO PER FAMIGLIE.** Sessioni di programmazione in ambiente Scratch

ORE 12:30. **LABORATORIO PER FAMIGLIE.** Sessioni di programmazione in ambiente Scratch

ORE 14:00. **LABORATORIO PER FAMIGLIE.** Sessioni di programmazione in ambiente Scratch

Per aggiornamenti consultare: LETSPLAY.NET